

KONKURS POMYSŁÓW na historię kryminalną

PRIME SUSPECT
TAJEMNICE VILEBURGA

PRIME SUSPECT
TAJEMNICE VILEBURGA

REGULAMIN KONKURSU



REGULAMIN KONKURSU POMYSŁÓW na historię kryminalną

WAŻNE DATY

- 07.12.2011** – rozpoczęcie konkursu;
07.02.2012 – zakończenie pierwszej tury;
08.02.2012 – ogłoszenie wyników pierwszej tury; rozpoczęcie drugiej tury;
07.03.2012 – zakończenie drugiej tury; rozpoczęcie obrad Zespołu Autorsko-Redakcyjnego;
10.03.2012 – zakończenie konkursu i ogłoszenie wyników.

ZASADY ZDOBYWANIA PUNKTÓW

Przy ocenie pomysłów (I tura)

Kryterium	Ilość otrzymywanych punktów
• oryginalność intrygi	1-10
• ekonomiczny sposób wykorzystania bohaterów	1-5
• oryginalność motywu zbrodni	1-10
• efektywność rozwiązania	1-10

Przy ocenie scenariuszy (II tura)

Kryterium	Ilość otrzymywanych punktów
• zwięzłość i jasność opisów	1-5
• powiązanie pomiędzy dowodami i zeznaniami świadków	1-10
• wykorzystanie informacji z kart postaci (ew. innych scenariuszy)	1-10
• grywalność scenariusza (czy jest możliwe rozegranie scenariusza w ciągu max 3 godzin)	1-20
• oryginalność i efektywność całokształtu historii	1-50

*Zwycięzcą zostanie osoba, która otrzyma największą ilość punktów.
Nagrodą główną jest gra Prime Suspect oraz zestaw 10 scenariuszy dodatkowych.*

SKŁAD ZESPOŁU AUTORSKO-REDAKCYJNEGO

1. Adam Feliński
2. Katarzyna Cybulska-Felińska
3. Andrzej Księżopolski
4. Irena Księżopolska

PODSTAWOWE INFORMACJE O KONKURSIE

Witamy wszystkich fanów gatunku detektywistycznego!

Zapraszamy do udziału w konkursie pomysłów na historię kryminalną.

Nasz konkurs pozwoli każdemu spróbować swoich sił w roli twórcy zagadki detektywistycznej. Szukamy ciekawych pomysłów na nowe scenariusze do gry Prime Suspect. Masz szansę dołączyć do grona autorów gry!

Kilka słów wyjaśnienia. W grze Prime Suspect gracze starają się rozwiązać konkretną sprawę kryminalną na podstawie informacji, które zdobywają w trakcie rozgrywki, a którymi są dowody oraz przesłuchania świadków. Podejrzani w sprawie to 20 szanowanych mieszkańców Vileburga, pozornie zacisznego i sielankowego miasteczka nad brzegiem rzeki Topiel.

ZASADY KONKURSU

I. Pierwsza Tura

1. Każdy uczestnik konkursu powinien nadesłać krótki opis intrygi kryminalnej (od 150 do 500 słów). Opis powinien zawierać:
 - Wykaz postaci; w przypadku, gdy bohaterowie nie pochodzą z listy postaci gry Prime Suspect - krótką charakterystykę każdej z nich (np. Jan Kowalski, lekarz, Anna Nowak, wdowa itd.);
 - Opis zbrodni;
 - Sprawcę zbrodni oraz jego motyw.
2. W historii powinno brać udział nie więcej niż 7 postaci, w tym najwyżej 6 głównych bohaterów łącznie z ofiarą.
3. Opis należy wysłać e-mailem na adres: primesuspect@primesuspect.pl, wpisując „konkurs pomysłów” w temacie wiadomości.
4. Biorąc udział w konkursie, autor pomysłu na historię tym samym zgadza się na późniejsze wykorzystanie swojej idei w scenariuszu do gry Prime Suspect.
5. Każdy pomysł na historię zostanie oceniony przez Zespół Autorско-Redakcyjny. W ocenie szczególna uwaga będzie zwracana na:
 - oryginalność intrygi
 - ekonomiczny sposób wykorzystania bohaterów
 - oryginalność motywu zbrodni
 - efektywność rozwiązania.
6. Do drugiej tury konkursu przechodzą wszyscy uczestnicy konkursu, których pomysły otrzymają aprobatę Zespołu Autorско-Redakcyjnego.
7. Wszyscy uczestnicy konkursu, którzy z powodzeniem zakończą

ZASADY KONKURSU

pierwszą turę, otrzymają nagrody specjalne: specjalny token, upoważniający do zakupu gry za pół ceny.

8. Zespół Autorsko-Redakcyjny powiadomi autora pomysłu o przejściu do II tury konkursu.
9. Jeżeli którykolwiek z nadesłanych pomysłów posłuży do napisania scenariusza dla gry Prime Suspect, to:
 - autor pomysłu zostanie wymieniony jako współautor historii;
 - scenariusz do gry zostanie przesłany autorowi pomysłu bezpłatnie.
 -

II. Druga Tura

1. W drugiej turze wszyscy uczestnicy konkursu, których pomysły uzyskały aprobatę Zespołu Autorsko-Redakcyjnego, przygotowują własny scenariusz na podstawie swojego pomysłu.
2. Scenariusz musi zawierać:
 - Opis miejsca zbrodni (od 10 do 30 słów). Opis powinien zawierać miejsce i czas znalezienia ofiary zbrodni oraz informację o najważniejszych okolicznościach tego wydarzenia.
 - Dowody, opisane w zwięzły sposób, posegregowane w kolejnie ponumerowanych seriach. Każda seria zawierać powinna rozwinięcie opisu danego dowodu lub śladu, a każda kolejna odsłona oznaczona odpowiednio literą (od „a” do „d”). Scenariusz powi-

nien zawierać od trzech do sześciu serii dowodów, składających się z dwóch do czterech szczegółowych podpowiedzi. Wskazówki te mają krok po kroku rzucać coraz więcej światła na dowody z danej serii.. Każdy opis może zawierać od 5 do 40 słów.

- **Zeznania świadków.** Świadkowie, którzy będą udzielać informacji, powinni należeć do 20 postaci z gry (karty postaci znajdują się na stronie: <http://www.prime-suspect.pl/suspects.php>). W scenariuszu może być zaangażowanych od trzech do pięciu świadków. Zadaniem grających będzie wytypowanie świadków dla danej sprawy na podstawie pobranych dowodów lub zeznań już zidentyfikowanych świadków. Każde zeznanie może zawierać informacje tylko częściowo prawdziwe (punkt widzenia postaci). Treść jednego zeznania powinna zawierać od 30 do 150 słów.
- **Wyniki przeszukania u podejrzanych.** Scenariusz powinien pozwolić graczom przeprowadzić przeszukania u każdego świadka. Wyniki przynajmniej jednego przeszukania powinny jednoznacznie wskazać winnego zbrodni. Wyniki rewizji mogą zawierać od 10 do 40 słów.
- **Rozwiązanie:** jedno zdanie, zawierające informację o sprawcy zbrodni i jego motywie.
- **Rekonstrukcja** (od 1000 do 2500 słów). Rekonstrukcja powinna stanowić kompletną opowieść,

ZASADY KONKURSU

- która łączy ze sobą wszystkie dowody, zeznania świadków oraz wyniki rewizji w koherentny opis intrygi kryminalnej.
3. Nadsyłane scenariusze zostaną ocenione przez Zespół Autorsko-Redakcyjny. Ocena zostanie dokonana wg poniższych kryteriów, po ich spełnieniu można będzie uzyskać wskazaną ilość punktów:
 - Zwięzłość i jasność opisów: od 1 do 5 punktów;
 - Powiązanie pomiędzy dowodami i zeznaniami świadków: od 1 do 10 punktów;
 - Wykorzystanie informacji z kart postaci (ew. innych scenariuszy): od 1 do 10 punktów;
 - Grywalność scenariusza (czy jest możliwe rozegranie scenariusza w ciągu maksymalnie 3 godzin): od 1 do 20 punktów;
 - Oryginalność i efektywność całej historii: od 1 do 50 punktów.
 4. Każdy członek Zespołu Autorsko-Redakcyjnego przeprowadzi własną ocenę każdego scenariusza. Nagrodę główną otrzyma scenariusz, który po zsumowaniu ocen uzyska najwyższą liczbę punktów.
 2. Uczestnicy, którzy zakończą z sukcesem I turę otrzymają nagrody specjalne w postaci tokenów rabatowych, upoważniających do zakupu gry za ½ ceny.
 3. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie www.primesuspect.pl. Każdy uczestnik II tury otrzyma informacje wiadomością email o liczbie uzyskanych punktów.
 4. Jeżeli Zespół Autorsko-Redakcyjny zadecyduje o publikacji zwycięskiego scenariusza, jego autor otrzyma powiadomienie o tym w wiadomości email, co będzie równoznaczne z akceptacją scenariusza.
 5. Z chwilą akceptacji scenariusza Zespół Autorsko-Redakcyjny następuje przeniesienie na EVS Education S.J., Feliński i Wspólnicy autorskich praw majątkowych do przyjętego pomysłu i historii, która powstanie na jego podstawie.
 6. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do pomysłu uprawnia EVS Education S.J., Feliński i Wspólnicy do wyłącznego korzystania z pomysłu na wszystkich znanych w chwili rozpoczęcia konkursu polach eksploatacji, w szczególności wymienionych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (j.t. Dz. U. 2006 r., nr 90, poz. 631 z późn. zm.).

III. ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD

1. Nagrodą główną jest gra Prime Suspect oraz zestaw 10 scenariuszy dodatkowych.

Życzymy ciekawych pomysłów i dobrej zabawy!